



Panduan Menangani Kecanduan Bermain Game Online yang Kemungkinan Terjadi

Description

Kebingungan tentang Keputusan Pemerintah tentang Kecanduan Game Online

Pemerintah mengakui meningkatnya kecanduan terhadap game online dan telah memutuskan untuk merumuskan pedoman untuk melindungi kepentingan konsumen setelah melakukan studi tentang masalah tersebut.

Studi yang dilakukan oleh National Institute of Mental Health and Neurosciences (Nimhans) di Bengaluru akan memfokuskan pada pola perilaku kendali impulsif yang mengganggu dari game online yang dapat menyebabkan kerentanan.

Penelitian ini akan digunakan untuk merumuskan pedoman perlindungan bagi konsumen dalam game online. Laporan ini juga akan membantu industri memastikan penggunaan teknologi yang optimal untuk meminimalkan risiko.

Kecanduan game online semakin meningkat, yang berpotensi menyebabkan isolasi sosial dan pengabaian tanggung jawab kehidupan nyata.

Sekretaris urusan konsumen Rohit Singh memimpin pertemuan untuk mendiskusikan masalah ini, dihadiri oleh direktur Nimhans Pratima Murthy.

Menurut Singh, game online seringkali melibatkan perilaku kompulsif yang dapat memiliki efek merugikan pada kesehatan mental dan fisik. Ini dapat menghabiskan waktu dan uang yang signifikan, menyebabkan pengabaian terhadap aktivitas penting lainnya dan tekanan finansial.

Studi ini bertujuan untuk membangun model konsumsi digital yang bertanggung jawab berdasarkan pengetahuan, konsumsi, dan praktik. Awalnya, studi ini akan difokuskan pada game online saja, namun nantinya media sosial digital atau platform online lainnya juga akan dimasukkan dalam lingkungannya.

Menurut kesepakatan antara kedua mitra, kementerian akan berbagi data konsumen seperti kelompok

usia dan strata sosial-ekonomi dengan Nimhans.

Ringkasan

Pemerintah India telah mencatat meningkatnya kecanduan bermain game online dan akan merancang pedoman untuk melindungi minat konsumen setelah melakukan studi mengenai isu ini. Institut Kesehatan Mental dan Neurosains Nasional Bengaluru akan melakukan penelitian tentang pola perilaku kontrol impulsif yang mengganggu dari bermain game online. Temuan dari penelitian tersebut akan digunakan untuk merancang pedoman perlindungan konsumen dalam game online. Bagaimana pendapat Anda tentang langkah-langkah pemerintah ini? Apakah Anda mengalami atau melihat dampak negatif dari kecanduan bermain game online? Silakan berikan komentar Anda di bawah ini.

Sumber berita silahkan Cek di sini [Source link](#) . jangan lupa baca berita/artikel terkait melalui link di bawah. dan silahkan cek tools kehamilan terbaru dari homp.my.id yaitu tools [kalkulator kehamilan](#)

default watermark