



Petualangan Seru Denis Villeneuve Mengungkap Rahasia Freeman di Dune 2

Description

Duniawi: Bagaimana “Dune: Part Two” Menjawab Pertanyaan Fans

Penggemar “Dune” pastinya pernah menginginkan untuk mengendarai sandworm di planet gurun Arrakis, tetapi bagaimana sebenarnya cara untuk turun dari cacing raksasa tersebut? Denis Villeneuve, sutradara “Dune: Part Two” sepertinya mempunyai jawabannya.

Freemen di “Dune” dapat mengendarai cacing, tetapi kita belum pernah melihat bagaimana mereka turun dari cacing ketika tiba di tujuan akhir. Villeneuve mengungkapkan bahwa ia mendapat pertanyaan tentang hal ini dan memiliki jawaban untuknya.

Menurut Villeneuve, penonton harus menunggu hingga installment ketiga untuk melihat bagaimana cara Freemen turun dari cacing. Penggambaran Villeneuve tentang adegan mengendarai sandworm oleh Paul Atreides sebagai adegan favoritnya di film tersebut.

Adegan tersebut memakan waktu dua bulan untuk difilmkan dengan bantuan unit kedua untuk memperkuat efek pasir gurun yang diperlukan. Villeneuve tidak akan mengorbankan realisme dalam adegan tersebut sehingga membutuhkan persiapan yang ekstensif.

“Dune: Part Two” telah menciptakan pembukaan yang luar biasa dengan pendapatan sebesar \$32,1 juta pada hari pertama, termasuk \$12 juta dari tayangan perdana Kamis malam. Ini merupakan akhir pekan pembukaan terbesar tahun ini dan melampaui total tiga hari sebesar \$28,6 juta dari “Bob Marley: One Love”.

Ringkasan

Sutradara “Dune: Part Two”, Denis Villeneuve, telah memberikan jawaban tentang bagaimana orang Freemen bisa turun dari cacing pasir di planet Arrakis. Meskipun penonton harus menunggu hingga film ketiga untuk melihatnya. Bagaimana menurut Anda tentang detail ini? Apakah Anda penasaran

dengan kelanjutan cerita “Dune”? Berikan pendapat dan spekulasi Anda di kolom komentar!

Sumber berita silahkan Cek di sini [Source link](#) . jangan lupa baca berita/artikel terkait melalui link di bawah. dan silahkan cek tools kehamilan terbaru dari homp.my.id yaitu tools [kalkulator kehamilan](#)

default watermark